

Corrigé du devoir maison 8

Travail libre :

- Résoudre le système $PX = Y \dots$ on trouve $P^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$
- cf corrigé DS 3 2017-18

Question :

Montrons que $\text{Ker}(f) \subset \text{Ker}(g \circ f)$: soit $x \in \text{Ker}(f)$ donc $f(x) = 0_F$

et donc $g \circ f(x) = g(f(x)) = g(0_F) = 0_G$ puisque g linéaire. On obtient bien $x \in \text{Ker}(g \circ f)$.

Montrons que $\text{Im}(g \circ f) \subset \text{Im}(g)$: soit $y \in \text{Im}(g \circ f)$ donc il existe $x \in E$ tel que $y = g \circ f(x)$.

ce qui peut se réécrire, $y = g(f(x))$ et donc en posant $a = f(x) \in F$, on obtient $y = g(a)$.

On a bien $y \in \text{Im}(g)$.

Exercice 1:

- Soit $P(X) = aX^3 + bX^2 + cX + d \in \mathbb{R}_3[X]$. Montrons que $f(P) \in \mathbb{R}_3[X]$.
Or $f(P) = (6aX + 2b) + X^2(3aX^2 + 2bX + c) - 3X(aX^3 + bX^2 + cX + d - d) = X^4(3a - 3a) + X^3(2b - 3b) + X^2(c - 3c) + X(6a) + 2b = -bX^3 - 2cX^2 + 6aX + 2b \in \mathbb{R}_3[X]$.
Linéarité : soit $P, Q \in \mathbb{R}_3[X]$ et $\lambda \in \mathbb{R}$, alors par linéarité de la dérivation $f(\lambda P + Q) = (\lambda P + Q)'' + X^2(\lambda P + Q)' - 3X(\lambda P + Q - (\lambda P(0) + Q(0))) = \lambda P'' + \lambda X^2 P' - \lambda 3X(P - P(0)) + Q'' + X^2 Q' - 3X(Q - Q(0)) = \lambda f(P) + f(Q)$.
- $\text{Ker}(f) = \{P \in \mathbb{R}_3[X] / f(P) = 0_{\mathbb{R}[X]}\}$. Soit $P(X) = aX^3 + bX^2 + cX + d \in \mathbb{R}_3[X]$. Alors $f(P) = 0_{\mathbb{R}[X]} \Leftrightarrow -bX^3 - 2cX^2 + 6aX + 2b = 0_{\mathbb{R}[X]} \Leftrightarrow \{b = c = a = 0 \text{ par identification} \Leftrightarrow P(X) = d$. D'où $\text{Ker}(f) = \{P(X) = d, d \in \mathbb{R}\} = \text{Vect}(1)$ (ensemble des polynômes constants). Comme le polynôme 1 est non-nul, il forme de plus une famille libre de $\text{Ker}(f)$, donc une base de $\text{Ker}(f)$. Comme $\text{Ker}(f) \neq \{0\}$, f n'est pas injective.
- $\text{Im}(f) = \text{Vect}(f(1), f(X), f(X^2), f(X^3)) = \text{Vect}(0, -2X^2, -X^3 + 2, 6X) = \text{Vect}(X^2, -X^3 + 2, X)$. Or cette famille génératrice de $\text{Im}(f)$ $\{X^2, -X^3 + 2, X\}$ est constituée de polynômes non-nuls de degrés deux à deux distincts, donc est libre, donc est une base de $\text{Im}(f)$. f n'est pas surjective car on voit que $\text{Im}(f) \subsetneq \mathbb{R}_3[X]$ (3 représentants au lieu 4).

Exercice 2: Esc S 2008

- Question calculatoire ... mais ca finit par sortir si l'on n'oublie pas l'hypothèse $p + q = 1$!
- D'après l'énoncé, à l'étape 0, deux boules noires sont placées sur la table donc $P(X_0 = 0) = 1$ et $P(X_0 = 1) = P(X_0 = 2) = 0$. Puis une boule noire est enlevée. On note alors B_1 l'événement "on repose une boule blanche à l'étape 1". Alors $P(X_1 = 0) = P(\overline{B_1}) = q$, $P(X_1 = 1) = P(B_1) = p$ et $P(X_1 = 2) = 0$ car on ne change qu'une boule sur les deux, donc il reste forcément au moins une boule noire sur la table.
- Sachant $(X_k = 0)$, deux boules noires sont posées sur la table donc au début de l'étape $k + 1$, une boule noire a été enlevée, et donc $(X_{k+1} = 0)$ est réalisée ssi une boule noire est reposée : d'où $P_{(X_k=0)}(X_{k+1} = 0) = q$, et $P_{(X_k=0)}(X_{k+1} = 1) = p$, $P_{(X_k=0)}(X_{k+1} = 2) = 0$.
Sachant $X_k = 2$, deux boules blanches sont posées sur la table donc au début de l'étape $k + 1$, une boule blanche a été enlevée, et donc $(X_{k+1} = 2)$ est réalisée ssi une boule blanche est reposée etc. : $P_{(X_k=2)}(X_{k+1} = 2) = p$, et $P_{(X_k=2)}(X_{k+1} = 1) = q$, $P_{(X_k=2)}(X_{k+1} = 0) = 0$.
Sachant $(X_k = 1)$, il y a une boule blanche et une noire sur la table. Pour que $(X_{k+1} = 0)$ soit réalisé, il faut que la boule noire soit retirée (une chance sur deux), et qu'une boule blanche soit posée : $P_{(X_k=1)}(X_{k+1} = 0) = \frac{1}{2}p$ et par symétrie, $P_{(X_k=1)}(X_{k+1} = 2) = \frac{1}{2}q$.
Dans ces conditions, $(X_{k+1} = 1)$ est réalisé dans deux cas incompatibles : on enlève une blanche, et on repose une blanche ou l'on enlève une noire et on repose une noire : $P_{(X_k=1)}(X_{k+1} = 1) = \frac{1}{2}p + \frac{1}{2}q = \frac{1}{2}$.
- $\{(X_k = 0), (X_k = 1), (X_k = 2)\}$ forme un s.c.e.. D'après la formule des probabilités totales, $P((X_{k+1} = 0)) = P(X_k = 0)P_{(X_k=0)}((X_{k+1} = 0)) + P(X_k = 1)P_{(X_k=1)}((X_{k+1} = 0)) + P(X_k = 2)P_{(X_k=2)}((X_{k+1} = 0)) = qP(X_k = 0) + \frac{1}{2}pP(X_k = 1)$ et de même, on trouve $P(X_{k+1} = 1) = pP(X_k = 0) + \frac{1}{2}P(X_k = 1) + qP(X_k = 2)$, $P(X_{k+1} = 2) = \frac{q}{2}P(X_k = 1) + pP(X_k = 2)$.
Il reste à faire le produit matriciel MU_k pour constater qu'on trouve U_{k+1} .

5. Raisonnement par récurrence :

$n=1$: ne pas oublier que le calcul PD a déjà été fait ! et penser à réutiliser $p + q = 1$.

Supposons que pour un certain k ,

$$U_k = PD^k \begin{pmatrix} p^2 \\ 2p \\ 1 \end{pmatrix}. \text{ Alors } U_{k+1} = MU_k = MPD^k \begin{pmatrix} p^2 \\ 2p \\ 1 \end{pmatrix} = PDD^k \begin{pmatrix} p^2 \\ 2p \\ 1 \end{pmatrix} \text{ (par 1.)} = PD^{k+1} \begin{pmatrix} p^2 \\ 2p \\ 1 \end{pmatrix}.$$

6. Comme D est une matrice diagonale, et que pour tout $k \geq 1$, $0^k = 0$, on obtient : $\forall k \in \mathbb{N}^*$,

$$U_k = \begin{pmatrix} 1 & q & q^2 \\ -2 & p - q & 2pq \\ 1 & -p & p^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & (\frac{1}{2})^k & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} p^2 \\ 2p \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & q & q^2 \\ -2 & p - q & 2pq \\ 1 & -p & p^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ p(\frac{1}{2})^{k-1} \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Et on en déduit : $\forall k \in \mathbb{N}^*$, $P(X_k = 0) = pq(\frac{1}{2})^{k-1} + q^2$, $P(X_k = 1) = p(p - q)(\frac{1}{2})^{k-1} + 2pq$

et $P(X_k = 2) = -p^2(\frac{1}{2})^{k-1} + p^2$.

Comme $\frac{1}{2} \in]0, 1[$, on trouve $\lim_{k \rightarrow +\infty} P(X_k = 0) = q^2$, $\lim_{k \rightarrow +\infty} P(X_k = 1) = 2pq$ et $\lim_{k \rightarrow +\infty} P(X_k = 2) = p^2$.

Exercice 3:

1. Soit $P, Q \in \mathbb{R}_2[X]$ et $\lambda \in \mathbb{R}$.
 $u(\lambda P + Q) = (\lambda P(a) + Q(a), \lambda P(b) + Q(b), \lambda P(c) + Q(c)) = \lambda(P(a), P(b), P(c)) + (Q(a), Q(b), Q(c)) = \lambda u(P) + u(Q)$.
2. Soit $P \in \mathbb{R}_2[X]$. $P \in \text{Ker}(u) \Leftrightarrow u(P) = (0, 0, 0) \Leftrightarrow P(a) = 0 = P(b) = P(c) \Leftrightarrow a, b, c$ sont 3 racines distinctes de $P \Leftrightarrow P = 0_{\mathbb{R}[X]}$ car $\deg(P) \leq 2$. Donc $\text{Ker}(u) = \{0_{\mathbb{R}_2[X]}\}$ et u est injective.
3. $I = \text{Im}(u) = \text{Vect}(u(1), u(X), u(X^2)) = \text{Vect}((1, 1, 1), (0, 1, 2), (0, 1, 4))$
 $= \text{Vect}((1, 1, 1), (0, 1, 2), (0, 0, 1))$ car $\frac{1}{2}((0, 1, 4) - (0, 1, 2)) = (0, 0, 1)$
 $= \text{Vect}(1, 1, 1), (0, 1, 0), (0, 0, 1))$ car $(0, 1, 2) - 2 * (0, 0, 1) = (0, 1, 0)$
 $= \text{Vect}((1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)) = \mathbb{R}^3$ car $(1, 1, 1) - (0, 1, 0) - (0, 0, 1) = (1, 0, 0)$ donc u est surjective.
 OU via la compatibilité d'un système (ne pas aller jusqu'à la résolution!!), pour mq que $\forall (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$, il existe bien $P \in \mathbb{R}_2[X]$ tel que $u(P) = (x, y, z)$ (définition de la surjection, que l'application soit linéaire ou non).
 Soit $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$. Mq il existe $P(X) = \alpha X^2 + \beta X + \gamma \in \mathbb{R}_2[X]$ tel que

$$\begin{cases} P(0) = x \\ P(1) = y \\ P(2) = z \end{cases} \text{ . Or } \begin{cases} \gamma = x \\ \alpha + \beta + \gamma = y \\ 4\alpha + 2\beta + \gamma = z \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha + \beta + \gamma = y \\ -2\beta - 3\gamma = z - 4y \\ \gamma = x \end{cases} \text{ système compatible car de Cramer.}$$
4. Ce sont les polynômes d'interpolation de Lagrange (cf DM 4).
 a) Analyse : soit A un polynôme qui convient. Alors A est de degré au plus 2, et b et c sont deux racines distinctes, donc $(X - b)(X - c)$ divise A et il existe $Q \in \mathbb{R}[X]$ tel que $A(X) = (X - b)(X - c)Q(X)$. Or $\deg(A) \leq 2 \Rightarrow \deg(Q) \leq 0$ d'où $Q(X) = \alpha \in \mathbb{R}$ et $A(X) = \alpha(X - b)(X - c)$. Puis $A(a) = 1 \Leftrightarrow \alpha = \frac{1}{(a-b)(a-c)}$.
 Un unique candidat : $A(X) = \frac{1}{(a-b)(a-c)}(X - b)(X - c)$.
 Synthèse immédiate : ce polynôme convient bien car $A \in \mathbb{R}_2[X]$, $A(a) = 1$ et $A(b) = 0 = A(c)$.
 b) De même, on trouve $B(X) = \frac{1}{(b-a)(b-c)}(X - a)(X - c)$ et $C(X) = \frac{1}{(c-a)(c-b)}(X - a)(X - c)$.
5. a) Soit $(\lambda, \mu, \nu) \in \mathbb{R}^3$ tels que $\lambda A(X) + \mu B(X) + \nu C(X) = 0_{\mathbb{R}[X]}$. Alors en $X = a$ on obtient : $\lambda A(a) + \mu B(a) + \nu C(a) = 0$ càd $\lambda = 0$. De même, en $X = b$ puis $X = c$, on trouve $\mu = 0 = \nu$.
 b) Trouvons les (uniques) (α, β, γ) tels que $P(X) = \alpha A(X) + \beta B(X) + \gamma C(X)$. Même astuce : 3 inconnues, donc il faut 3 équations : on regarde en $X = a$, puis $X = b$ et $X = c$. On trouve $\alpha = P(a)$, $\beta = P(b)$ et $\gamma = P(c)$. Finalement tout $P \in \mathbb{R}_2[X]$ s'écrit $P(X) = P(a)A(X) + P(b)B(X) + P(c)C(X)$.